муниципальное казенное общеобразовательное учреждение

«Средняя общеобразовательная школа № 6 с углубленным изучением отдельных предметов» г.о.Нальчик

ВНЕКЛАССНОЕ МЕРОПРИЯТИЕ

по информатике в 7 классе

ИГРА-КОНКУРС

«ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

Учителя информатики Пшихачева С.А. Парфенова Г.С.

Игра «Что, где, когда?» 7-е классы

Здравствуйте дорогие ребята, коллеги! Сегодня у нас не обычный урок, а конкурс, который мы проведем в форме игры.

В данном мероприятии участвуют 5 команд. У каждой команды есть капитан. Он имеет право принимать окончательное решение по данному заданию конкурса.

Итак, попривестствуем наши команды:

Команда № 1

Капитан-Караханов Исаак

Игроки: Чочуева Самира

Даминов Салим

Мизиев Тамирлан

Юсупова Райхан

Залиханов Дамир

Команда № 2:

Капитан-Дауров Андемир

Игроки: Гриценко Юра

Занчук Даниэль

Нагоева Ася

Гетежева Алина

Хужокова Нарина

Команда № 3:

Кампитан-Великодный Влад

Игроки: Цирхова Элина

Созаева Салима

Чеченов Беслан

Магомедов Джабраил

Хужокова Дарина

Давайте еще раз поприветствуем наши команды!

Далее хотелось бы отметить наше прекрасное жюри:

Наше знакомство прошло очень успешно. Теперь, пожалуй, начнем нашу игру! Итак, 1 конкурс «Отвечай-ка».

Сейчас, ребята, перед вами начнут появляться слайды с заданиями. Ваша задача очень быстро прочесть данные вопросы и дать на них ответ. Каждое задание оценивается в 1 балл. Итак, вы готовы? Тогда начинаем...

• 1 слайд: «Ручка управления самолётом» — устройство ввода информации, которое представляет собой качающуюся в двух плоскостях ручку. Наклоняя ручку вперёд, назад, влево и вправо, пользователь может передвигать что-либо по экрану. На ручке, а также в платформе, на которой она крепится, обычно располагаются кнопки и переключатели различного назначения.

Ответ: ДЖОЙСТИК

• 2 слайд: Механический манипулятор, преобразующий движение в управляющий сигнал. В частности, сигнал может быть использован для позиционирования курсора или прокрутки страниц.

Ответ: МЫШКА

Команда № 4:

Капитан-Сижажев Алихан

Игроки: Гериева Даная

Пшукова Эльмира Хамгоков Аскер

Яковлева Алевтина

Кебюде Мунзур

Команда № 5:

Капитан- Дохов Эльдар

Игроки:Джабаева Джамиля

Строев Тимур Елканов Давид Сохроков Ратмир • 3 слайд: Комплект расположенных в определенном порядке клавиш для управления каким-либо устройством или для ввода данных.

Ответ: КЛАВИАТУРА

• 4 слайд: Периферийное устройство компьютера, предназначенное для перевода текста или графики на физический носитель из электронного вида малыми тиражами

Ответ: ПРИНТЕР

• 5 слайд: Направленный групповой акустический излучатель в виде линейной цепочки однотипных громкоговорителей (до 8 штук), установленных в общем корпусе. Применя ется для озвучивания больших аудиторий, спортплощадок и др

• Ответ: КОЛОНКИ

• Дисплей— электронное устройство, предназначенное для визуального отображения информации. Дисплеем в большинстве случаев можно назвать часть законченного устройства, используемую для отображения цифровой, цифро-буквенной или графической информации электронным способом.

• Ответ: МОНИТОР

- Физически представляет собой шасси, которое наполнено аппаратным обеспечением для создания компьютера.
- Функционально представляет собой основу для создания и дальнейшего расширения вычислительной системы.

• Ответ: СИСТЕМНЫЙ БЛОК

• Устройство, которое, анализируя какой-либо объект (обычно изображение, текст), создаёт цифровую копию изображения объекта.

• Ответ: СКАНЕР

- Машина для приема, переработки, хранения и выдачи информации в электронном виде, которая может воспринимать и выполн ять сложные последовательности вычислительных операций по заданной инструкции программе
- КОМПЬЮТЕР
- Запоминающее устройство (устройство хранения информации) произвольного доступа, основанное на принципе магнитной записи. Является основным накопителем данных в большинстве компьютеров.
- ЖЕСТКИЙ ДИСК
- Центральное обрабатывающее устройство электронный блок либо интегральная схема, исполняющая машинные инструкции (код программ), главная часть аппаратного обеспечения компьютера или программируемого логического контроллера (мозг компьютера)
- ПРОЦЕССОР

2. Конкурс «Аббревиатура»

Отгадайте слова	, содержашие	аббревиатуру	ПК
-----------------	--------------	--------------	----

- _ _ ПК _ (Холм, курган, вулкан)
- _ _ ПК _ (орудие труда огородника)
- _ _ ПК _ (головной убор)
- ПК (мелкая частица деревяшки)
- _ _ ПК _ (головной убор с козырьком)
- _ _ ПК _ (канцелярская принадлежность для хранения бумаг)
- _ _ _ ПК _ (лоскут ткани для хозяйственных нужд)
- _ __ ПК _ (застежка и острая канцелярская принадлежность)
- _ __ _ ПК _ (зажим для бумаг)
- _ _ _ ПК _ (положительный результат похода в магазин)

3. Продолжение аббревиатуры

Отгадайте слова, содержашие аббревиатуру ПК

- ДОС __ (документы, по какому-либо делу, вопросу)
- ДОС __ (пиломатериал)
- ДОС __ (свободное время)
- ДОС ___ (раздражение после неудачи, обиды)
- ДОС ____ (зажиточность, отсутствие нужды)
- дос _____ (успех)
- ДОС ______ (место, объект, заслуживающий особого внимания)
- __ ДОС __ (счастливое, веселое событие)
- __ ДОС __ (чувство собственного достоинства)
 __ ДОС __ (вкусности. повтание) (вкусности, портящие зубы и фигуру)

3. Конкурс «Угадайте Пословины»

Вспомнить, как программистские пословицы звучат в оригинале, и назвать их.

Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я	Ответ: Скажи мне, кто твой друг, и я скажу,	
скажу, кто ты	кто ты.	
На дисплей нечего пенять, коли видеокарта	На зеркало нечего пенять, коли рожа крива.	
крива.		
Мал ноутбук, да дорог.	Мал золотник, да дорог.	
Файлы не удаляются.	Рукописи не горят.	
Утопающий за «F 1» хватается.	Утопающий за соломинку хватается.	
Компьютер памятью не испортишь.	Кашу маслом не испортишь.	
По ноутбуку встречают, по уму провожают.	По одежде встречают, по уму провожают.	
Дареному компьютеру в системный блок не заглядывают.	Дареному коню в зубы не заглядывают.	
Слово не воробей, а пара байтов.	Слово не воробей, вылетит не поймаешь.	
Семь раз подумай, один раз удали.	Семь раз отмерь, один раз отрежь.	
Бит байт бережет.	Копейка рубль бережет.	
Кто ЭВМ помянет, тому глаз вон.	Кто старое помянет, тому глаз вон.	